

Eventi al Museo Archeologico di Villa Mirabello

Varese, 26 Settembre 2014

Il Centro di Studi Preistorici e Archeologici di Varese,
in collaborazione con il Museo Archeologico di Villa Mirabello,

presenta il **programma degli eventi** che si svolgeranno a **Villa Mirabello**:

**- Il fascino di Indiana Jones: 10 incontri, dal 5 Ottobre al 29 marzo 2015
Argomenti di archeologia & altro Ore 15.30**

con la collaborazione dell'Archivio e Biblioteca Prepositurale di San Vittore M. - Varese
e del Circolo Culturale "I Marchesi del Monferrato":

PIERLUIGI PIANO	<i>Cittadelle viscontee nell'epopea di Facino Cane, Signore di Varese</i>	5 OTTOBRE 2014
LANFREDO CASTELLETTI	<i>Breve storia dell'alimentazione fra Adda e Ticino negli ultimi 7000 anni</i>	19 OTTOBRE
MADDALENA TAVAZZANI	<i>Visita guidata al Battistero di San Giovanni</i>	26 OTTOBRE
BARBARA CERMESONI	<i>Divinità preistoriche della fertilità: i simboli della femmina e del maschio</i>	9 NOVEMBRE
DARIA G. BANCHIERI	<i>Gli Indiana Jones varesini di 2 secoli fa</i>	11 GENNAIO 2015
GIULIO CALEGARI	<i>L'Archeologia della bellezza: Taouardei, "città invisibile" del deserto</i>	25 GENNAIO
LUCINA CARAMELLA	<i>Il dono di Eutyches a Ercole</i>	8 FEBBRAIO
ENRICO CARNEVALE	<i>Cucina e convivialità italiana nel Quattrocento</i>	22 FEBBRAIO
ALFREDO LUCIONI	<i>Varese 922: inizia una storia</i>	15 MARZO
ANDREA COLOMBO	<i>Visconti e Sforza nelle monete di Villa Mirabello</i>	29 MARZO

.....
**- L'Isolino & il Gioco dell'Oca 12 Ottobre 2014 - ore 15
da 7000 anni fa in 43 caselle**

con la collaborazione della Scuola primaria S. Agostino di Casciago
e dell'Associazione Genitori S. Agostino Casciago

Alunni della Scuola Primaria S. Agostino di Casciago ,
come "bambini-sandwich" presenteranno le caselle del gioco,
riprodotte su una sorta di scapolari che indosseranno,
mentre altri lanceranno i dadi, altri faranno da "pedine segna casella"
e altri ancora reciteranno le didascalie delle illustrazioni.

Al raggiungimento del traguardo avranno appreso come si viveva nella preistoria all'Isolino Virginia, e non solo.

**Il regolamento è quello del gioco classico, del Gioco dell'Oca,
che ha incantato intere generazioni di bambini e di adulti.
Vince chi, passando attraverso varie penalizzazioni e vantaggi,
raggiunge per primo l'ultima casella: la 43**

Per favorire alunni con dislessia evolutiva, i **caratteri** di stampa sono **ad alta leggibilità**.
La font, messa a disposizione gratuitamente da Biancoenero edizioni,
è disegnata da Riccardo Lorusso e Umberto Mischi.

Al termine del gioco, tutti nel "pratone" di Villa Mirabello a far merenda!

Info: 348 7959128 - cspa.va@gmail.com - www.varesecultura.it - www.cspa.va.it
Lucina Caramella

